



# Regolamento Ufficiale della Pallacanestro 2008

## Variazioni 2008 al Regolamento Tecnico di Gioco

Approvato dal  
Comitato Direttivo FIBA  
Pechino, 26 Aprile 2008

In vigore dal 1° Settembre 2008  
Delibera Consiglio Federale del 26 Luglio 2008

Tradotto e preparato  
dal Settore Istruttori C.I.A.

FEDERAZIONE  
ITALIANA  
PALLACANESTRO 

The logo of the Italian Basketball Federation (F.I.P.) is located in the bottom right corner. It consists of the text 'FEDERAZIONE ITALIANA PALLACANESTRO' in blue, stacked vertically, followed by a stylized graphic of a basketball in orange and red, with green and blue swooshes.

## Variazioni 2008 al Regolamento Tecnico di Gioco

Anche per la prossima stagione sportiva la F.I.B.A., attraverso il suo Central Board e la consulenza della sua Commissione Tecnica, ha approvato ed introdotto delle modifiche al Regolamento Tecnico di Gioco.

La presentazione e l'illustrazione delle nuove Regole sono state proposte da FIBA Europe agli Istruttori ed Arbitri Internazionali nel corso dei Clinic di giugno/luglio u.s. che si sono tenuti rispettivamente a Las Palmas e Monaco.

La nuova stesura del Regolamento Tecnico di Gioco entrerà in vigore, come sempre atteso, a far data dal 1° ottobre dopo il termine dei Giochi Olimpici di Pechino 2008; in ogni caso è lasciata alle singole Federazioni Nazionali la possibilità di definirne l'introduzione diversamente, un poco prima - un poco dopo, tenuto conto delle date d'inizio dei propri Campionati.

**Per quanto riguarda i Campionati e l'attività della F.I.P., il Consiglio Federale del 26 Luglio ha stabilito nel 1° Settembre 2008 la data di entrata in vigore per le variazioni in questione.**

Ancora una volta, sono stati introdotti:

- dei semplici cambiamenti nei termini allo scopo di rendere più facile l'intendimento delle regole,
- delle variazioni regolamentari concrete per fornire il massimo bilanciamento nelle opportunità tra la squadra in difesa e quella in attacco,
- delle nuove possibilità tecniche per i giocatori al fine di rendere il gioco più dinamico e spettacolare.

Vediamo di fornire uno schematico dettaglio delle singole variazioni, che avranno più ampia, completa e sostanziale proposizione per tutti i tesserati in occasione dei Raduni precampionato previsti per il mese di settembre p.v..

Ciò anche nell'ottica di poter recepire, fino a quella data, eventuali interpretazioni ufficiali che dovessero intervenire.

### **Specifiche**

#### **1. Art. 4.3 - Divise di gioco**

La disposizione che permetteva di indossare T-shirt, indipendentemente da come fossero, sotto la maglia di gioco non è più valida.

#### **2. Art. 25.2.3 - Giocatore caduto sul terreno**

Diventa legale l'azione di un giocatore che cade a terra e scivola sul terreno, mentre trattiene la palla tra le mani.

#### **3. Art. 28.1.3 - Palla in zona d'attacco**

E' specificato che, oltre ai casi già previsti, la palla è da considerarsi nella zona d'attacco di una squadra, durante un'azione di palleggio dalla zona di difesa in attacco, quando ambedue i piedi del palleggiatore e la palla sono a contatto con la zona d'attacco.

#### **4. Art. 30.1.2 - Ritorno della palla nella zona di difesa**

Non è più considerata violazione il caso del giocatore che, saltato dalla sua zona di attacco, acquisisce un nuovo controllo di palla per la propria squadra, mentre è in aria, e poi atterra nella sua zona di difesa.

#### **5. Art. 31 - Interferenza sul tentativo di realizzazione e sul canestro**

Un giocatore commette interferenza sul canestro (e non più una semplice violazione) in tutti i casi in cui, con la mano, attraversi il canestro da sotto e tocchi la palla, comprese le situazioni di rimbalzo, passaggio, etc.

**6. Art. 36.1.4 - Fallo antisportivo**

Se un giocatore difensore causa con un avversario un contatto da dietro o lateralmente in un tentativo di fermare un contropiede e non vi siano avversari tra l'attaccante ed il canestro avversario, tale contatto deve essere giudicato come antisportivo.

**7. Art. 38.3.1 - Fallo tecnico**

Un fallo tecnico potrà essere sanzionato ai danni di un giocatore per il suo eccessivo agitare dei gomiti (uso minaccioso, senza contatto).

**8. Art. 50.2, 3° punto - Addetto all'apparecchio dei 24 secondi**

L'addetto all'apparecchio dei 24" fermerà e resetterà a 24" la propria attrezzatura, con i display spenti, in tutte le situazioni in cui la palla tocchi l'anello della squadra avversaria, a meno che la stessa non si blocchi sul sostegno del canestro.

> > > < < <